

Regelwerk „Openmat“

1. Kategorien | Altersklassen | Kampfmodus

Klasse	Alter	Rundenzeiten	Kampf-Modus
Rookie (Leichtkontakt)	8-15 16 - open	3 Minuten Rundenzeit	Leichtkontakt mit Groundgame ohne Schlagen und Treten am Boden
Intermediate (Semikontakt)	16 - open	3 Minuten Rundenzeit	Semikontakt mit Groundgame mit Schlagen und Treten am Boden
Rooftop Fight (Vollkontakt)	18 - open	5 Minuten Rundenzeit	Vollkontakt mit Groundgame mit Schlagen und Treten am Boden

2. Bekleidung und Schutzausrüstung

	Rookie	Intermediate	Rooftop Fight
Yong Wu Tang Uniform T-Shirt (Schulen Shirt & Kung Fu Hosen)	X	X	
Fightershorts max. knielang, T-Shirt oder Rushguard		X	
Shorts und Rushguard oder Topless (vorsicht „Mattenbrand“)			X
Barfuss	X	X	X
Boxhandschuhe mind. 8oz. bei Kid's 8-15 Jahre	Kinder		
Freefight Handschützer Stoff, ab 16 Jahre.	X		
Freefight Handschützer Leder / PU / Kunstleder, <u>ohne Wulst</u>	X	X	X
Kopfschutz ohne Gitter (Obligatorisch/Freiwillig)	X	X	
Schutzweste (Freiwillig)	X	X	
Zahnschutz (alle ab 16 Jahre. obligatorisch)	X	X	X
Tiefschutz (Obligatorisch/Freiwillig)	X	X	X
Ellenbogenschoner / Knieschoner (Freiwillig)	X	X	
Schienbeinschoner (Freiwillig)	X	X	
Ohrenschützer (Freiwillig)		X	X
Velcro Taping (Obligatorisch)		X	X
Medical Taping (Freiwillig)	X	X	X

rot = Obligatorisch

grün = Freiwillig

Technische Kampfmodalitäten

Openmat Kampfmodus

Submission in allen 3 Kategorien

1. **Rookie**, Leichtkontakt, kein Treffer/Technik darf Wirkung zeigen
2. **Intermediate**, Semikontakt Treffer dürfen leichte Wirkung zeigen aber kein K.O. oder Verletzungen Anstreben
3. **Rooftop Fight**, keine Einschränkungen, Submission oder K.O. darf in Kauf genommen werden

Wertungen

Es gibt grundsätzlich keine Wertungen, jedoch werden sogenannte „Status“ durch „**SCORE**“ verkündet. Der Status „Score“ wird demjenigen Kämpfer ausgesprochen, der beim Unterbruch in einer vorteilhafteren Situation war. Damit soll honoriert werden, wenn weniger sichtbare, selbstverteidigungsrelevante Techniken angewendet werden.

Verbotene Methoden

- senkrechtschläge jeglicher Art auf den Kopf (12 to 6 Strikes)
- Kopfstöße (Headbutts)
- Kniesteller oder ähnliches
- Kopfüberwürfe bei Rookie und Intermediate
- Kicks oder Punches gegen die natürliche Richtung der Gelenke
- Schläge und Tritte im Groundgame bei Rookies
- Jegliche Angriffe zu den Augen
- Festhalten, Reißen oder Beissen von Fingern, Zehen, Ohren, Haaren
- Festhalten an Kleidung.

Verbotene Ziele zum Schlagen oder Treten

- Genitalien, Hinterkopf, Hals, Augen, Gelenke gegen deren natürliche Richtung

Groundgame

- In allen Kategorien ist Groundgame erlaubt. Die Einschränkungen sind gestaffelt und dienen der Sicherheit.
- Bei „Rookies“ sind keine Schläge und Tritte im Groundgame erlaubt
- „SCORING“ nach Abbruch oder Submission
- Hebel und Würger (Chokes) dürfen nicht voll durchgezogen werden.
- Unterbrochen wird nur bei abklopfen (Tapping), Anweisung des Referee, Zeitlimit oder wenn keine ersichtlichen und sinnvollen Kampfhandlungen mehr stattfinden.
- Jeweils nach Ablauf der Zeitlimite wird unterbrochen und durch den Aufruf „SCORE“ demjenigen Kämpfer signalisiert, welcher sich strategisch in der besseren Situation befand.

Referee

Die Aufgabe des Referee besteht hauptsächlich darin, die Kampfhandlungen zu kontrollieren und die Sicherheit zu gewährleisten